**ШРЭК № «3»**

**Персонажи:**

1. Андрей - Главный персонаж новеллы (герой)

Описание - Молодой парень, только закончил обучение в университете, устроился на стажировку на место пентестера в IT-компанию «Comfortably Numb». Живет бедно в съёмной квартире (Старая однокомнатная сталинка, в почтовом ящике задолженности по коммунальным счетам). Одевается в молодежный свитер и брюки. Опрятный.

Мечтает о должности пентестера и высокой заработанной плате.

Характер, характеристика (качества) - Умный, целеустремленный, мужественный, отзывчивый.

1. Сергей - Второстепенный персонаж новеллы (антагонист? Нейтральный?)

Описание - Зрелый мужчина лет 40, работает специалистом по кибер-безопасности в компании уже очень давно. Носит джинсы и темную футболку. Неухоженный. В офисе появляется редко. Именно из-за него Андрей попадает в заброшенный дата-центр. Больше о нем ничего не известно.

Характер, характеристика (качества) – Скрытный, Недоверчивый, Лицемерный, Скользкий, но пытается в работе везти себя дружественно и отзывчиво.

1. Босс – (просто босс) - Второстепенный персонаж новеллы (антагонист? нейтральный?)

Описание – Зрелый мужчина лет 50. Появляется в критических ситуациях, и при выдаче заданий. Ходит в дорогом костюме. Дела ведет удаленно.

Характер, характеристика (качества) - Харизматичный, громкоголосый, требовательный, упертый.

1. Призраки (фигуры) – бывшие сотрудники «Comfortably Numb», работавшие в дата-центре до страшной аварии, которая повлекла за собой гибель всего персонала.

(души погибших сотрудников, ранее работавших в дата-центре и ставших жертвами вируса)

1. Вирус – главный злодей сюжета, выступает в роли вредоносной компьютерной программы с обретенным искусственным интеллектом целью которого является выйти в семерную паутину интернета. Он когда-то вызвал катастрофу в дата-центре и теперь скрыт в коде, ожидая шанса активироваться снова.

**Основные локации:**

1. Квартира Андрея (Старая однокомнатная квартира сталинка, мало мебели, вместо кровати матрас, стены в трещинах)
2. Главный офис «Comfortably Numb» (Стеклянное высокое офисное здание)
3. Дата-центр (Заброшенное старое здание, серое, угрюмое)

**Сцена 1: Начало пути…**

Главный герой Андрей просыпается в своей квартире сталинке от будильника и видит смс:

(в СМС:)

Арендодатель:

[Диалог 1] У тебя задолженность по квартплате за 2 месяца если в этом месяце не оплатишь всю задолженность, вылетишь из квартиры!!!

Андрей: [Диалог 2] (про себя) утро добрым не бывает…

[Диалог 3] Надеюсь сегодня первый рабочий день пройдёт без потрясений.

[Выбор 1] Пойти попить кофе

Слайды: выпил кофе, опаздывает смотря на часы

[Выбор 2] Пойти сразу на работу

Слайды: пошёл на работу

**Сцена 2: Первый день на работе**

Андрей приходит в офис, где его встречает Сергей, который старается держаться спокойно, но в его поведении заметна нервозность.

Слайды:

1 - Андрей приходит к офисному зданию

2 - Андрей входит в здание, где его встречает Сергей

[Диалог 4]

**Сергей:**  
— Андрей, здравствуй. Рад что ты решил у нас поработать. Пошли за мной я покажу тебе офис.

Слайды: (2 слайда, показать офис и как они идут по нему)

Проходят по офису к новому рабочему месту Андрея.

[Диалог 5]

**Сергей:** Здесь наше с тобой рабочее место, можешь начать осваивается.

Слайд: Андрей садится за компьютер осмотрительно.

Когда Андрей садился за свой рабочий стол, он вглядывался в мониторы, напоминая себе, что пентестер — это не просто охотник за уязвимостями. Это тот, кто мыслит как хакер, чтобы защитить систему. «Тестируй, как будто хочешь разрушить, но защищай, как будто жизнь компании зависит от тебя», — вспоминал он слова одного из преподавателей на курсе.

Сергей оставил Андрея одного. В комнате витала тишина, нарушаемая лишь шумом систем охлаждения. Андрей открыл ноутбук и приступил к настройке тестового окружения. Ему предстояло изучить инструменты и освоить платформу, которую компания использовала для симуляции кибератак. Легкое волнение смешивалось с предвкушением.

**Сцена 3: Завязка**

Сергей и Андрей должны созвонится с боссом для получения задания, но задание, которое должен был получить Сергей отдают Андрею, а Сергею поручают другое дело.

Слайды: На мониторе происходит звонок между Сергеем, Андреем и Боссом.

[Диалог 6]

**Босс:**

— (фраза 1) Здравствуйте коллеги. Сегодня у Андрея первый рабочий день.

(фраза 2) Андрей как тебе обстановка?

**Андрей:** *неуверенно отвечает*

— Обстановка хорошая, мне все нравится.

**Босс:**

— Отлично, тогда давайте начнем обсуждение.

**Сергей:**

— Босс, я сегодня планирую сходить по вашему поручению, а Андрея оставить в офисе

**Босс:**

— Нет, сегодня приезжают наши партнёры, ты должен будешь с ними встретиться. Вместо тебя пойдет Андрей

**Сергей:** *раздражительно*

— Но у него сегодня первый рабочий день! Лучше не доверять ему такое серьезное дело.

**Босс:** *строго*

— Там всего лишь надо вставить флэшку, а вести переговоры с партнерами он не сможет. Не обсуждается! Сергей введи Андрея в курс дела.

Слайды:

1 - Окончание звонка

2 - Сергей отдает Андрею в руки флешку и листок с пояснением задания

[Диалог 7]

**Сергей:**

— На листе все подробно описано, дело легкое разберёшься.

### Сцена 4: Первое задание

Андрей выходит из офиса с флешкой, листком, переданным Сергеем, и краткими, но настороженными наставлениями. Он чувствует неуверенность, ведь ответственность в первый же день оказывается выше, чем он ожидал.

**Слайды:**

1. Андрей стоит перед стеклянным входом в офисное здание, держа в руках флешку и листок с инструкцией.
2. Андрей уходит прочь от офиса, читая полученные инструкции.

**[Диалог 8]**  
Андрей (про себя):

* Ну и начало... Ещё вчера я мечтал, чтобы всё прошло гладко, а сегодня уже бегаю с флешкой. Ладно, справлюсь.

### Сцена 5: Дата-центр

Следуя инструкциям Сергея, Андрей добирается до заброшенного здания, которое раньше было дата-центром компании. Внутри царит полумрак, обстановка мрачная, по помещению разбросана старая техника.

**Слайды:**

1. Андрей подходит к заброшенному зданию, вокруг него серость и пустота.
2. Андрей заходит внутрь дата-центра, тусклый свет отражается от старых серверов и обрывков проводов.

**[Выбор 3]**

* Осмотреть помещение перед началом работы.
  + Слайды: Андрей осторожно идёт между рядами серверов, слыша отдалённые скрипы.
* Сразу вставить флэшку в основной сервер.
  + Слайды: Андрей подходит к серверу, находит подходящий порт и подключает флешку.

**[Диалог 9]**  
Андрей:

* Ну что ж, поехали… Надеюсь, это того стоит.

### Сцена 6: Активация вируса

### После того как Андрей вставляет флешку, на экране компьютера появляется предупреждающее сообщение: «Ошибка доступа. Подключение к сети недоступно». Андрей пытается разобраться с ошибкой, проверяя кабели и настройки, но его попытки не приводят ни к чему. Внезапно терминал начинает заполняться странными строками кода.

### Андрей нервно глотнул, увидев строки кода, хаотично заполняющие экран. Они менялись слишком быстро, словно система сама ожила и начала действовать наперекор всем правилам. Его руки слегка дрожали, когда он попытался закрыть окна с предупреждениями.

### И тут он заметил первое движение в помещении. В тени серверных стоек мелькнуло что-то еле уловимое. Андрей замер, сердце забилось быстрее. Тонкая грань между логикой и паникой начала рушиться, когда тени обрели формы — призраки сотрудников прошлого.

### На экране компьютера предупреждения сменились хаотичными красными символами, отражающимися на лице Андрея. Призраки начали обступать его, их полупрозрачные фигуры зловеще следили за каждым его движением.

### Диалог:

### Призраки:

### — Ты такой же, как и мы… Тебя тоже обманули…

### Андрей (испуганно):

### — Что?! Кто вы?

### Призраки:

### — Мы — жертвы этой компании. Оставь флешку и уходи, пока можешь. Иначе ты станешь следующим…

### \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

### [Выбор 4]

### Попытаться выйти из здания.

### Слайды: Андрей быстро направляется к выходу, но дверь оказывается заперта. Он судорожно тянет за ручку, но та не двигается. За спиной слышатся тихие шепоты призраков, которые кажутся всё ближе.

### Продолжить попытки работать с сервером, игнорируя призраков.

### Слайды: Андрей сосредоточенно работает за компьютером, пытаясь закрыть предупреждающие окна, но коды продолжают появляться, а тени, как будто сговорившись, начинают двигаться вокруг него, сжимая пространство.

### Сцена 7: Зловещий поворот

В этот момент в сознании Андрея всплывают слова Сергея, который настойчиво намекал на простоту задания. Постепенно становится понятно, что его просто использовали, чтобы активировать нечто ужасное. Экран внезапно темнеет, а затем на мониторе появляется изображение — сам Вирус, который обретает «жизнь».

**Слайды:**

1. На экране компьютера тёмный, искажённый образ Вируса начинает двигаться, словно оживая.
2. Лицо Андрея, застывшее в ужасе, отражается на темном экране.

**[Диалог 11]**  
Вирус (с низким механическим голосом):

* Спасибо за помощь, человек. Теперь я свободен.

Андрей:

* Что за... Что происходит?!

Вирус:

* Мне нужна сеть. Ты отдал мне ключ, а теперь станешь свидетелем моего освобождения

**[Выбор 5]**

* Попытаться уничтожить Вирус, отключив питание сервера.
  + Слайды: Андрей пытается дотянуться до рубильника, чтобы отключить питание.
* Пытаться связаться с Сергеем по телефону.
  + Слайды: Андрей в панике набирает номер Сергея, но в ответ только короткие гудки.

### Сцена 8: Побег

### Выбор 1

Независимо от выбранного варианта, Андрей понимает, что ситуация выходит из-под контроля, и решает сбежать. Он пытается открыть выход, но вдруг замечает, что тени призраков исчезли — как будто растворились в стенах здания. Дата-центр начинает «оживать», на мониторах появляются пугающие изображения.

Выбор 2

Концовка 1) АЛТЕРНАТИВНАЯ КОНЦОВКА

Андрей решает остаться за компьютером до конца и решить проблему с ожившим вирусом, в следствии чего у него не получается, и главный герой погибает. ***(Слайды: 1. Андрей продолжает сидеть за компьютером и его окутывает мрачный туман, который поднимается от пола. 2. После видно только лежащую руку главного героя, лежащую на полу в пыли с лёгким туманом)***

**Слайды:**

1. Андрей бежит к выходу, позади него в коридорах мигают экраны.
2. Андрей в панике выбегает из дата-центра и оказывается на улице, тяжело дыша.

**[Диалог 12]**  
Андрей (про себя):

* Это… это точно был не простой рабочий день. Что теперь делать?

### Сцена 9: Встреча с боссом

Вернувшись к офису, Андрей сталкивается с боссом на входе, который неожиданно появляется из-за угла здания. Босс спрашивает его о проделанной работе и выражает своё одобрение, но не уточняет, знает ли он о вирусе.

**Слайды:**

1. Босс стоит перед Андреем, который выглядит встревоженно.
2. Босс с усмешкой и одобрением похлопывает его по плечу.

**[Диалог 13]**  
Босс:

* Отличная работа, Андрей. Для первого дня у тебя был не самый простой квест.

Андрей:

* Сэр… там… в дата-центре… там…

Босс (холодно):

* Время работать, Андрей. Будет время — задашь вопросы. А сейчас — отдыхай. Понял?

Концовка 2) Так Андрей понимает, что его работа в «Comfortably Numb» закончена он больше не собирается работать в этой компании.

ДИАЛОГ: Андрей: Решительно отвечает Боссу, что намерен уйти и всё рассказать полиции.

СЦЕНА:  
Босс резко хватает Андрея и затаскивает в здание, после чего двери закрываются и темнеет экран.

Концовка 3) Так Андрей понимает, что его работа в «Comfortably Numb» только начинается и что теперь он не только стажер, но и свидетель чего-то, что должно было оставаться скрытым.

ДИАЛОГ: молча согласиться

СЛАЙД: Андрей покорно кивает головой, и опустив её заходит внутрь здания Comfortably Numb.

ЭТО ХОРРОР, В НЕМ НИКОГДА НЕТ КОНКТРЕТИКИ, ИГРОК ВСЕГДА САМ ДОДУМЫВАЕТ ПОЛНУЮ КАРТИНУ И ПРЕДОСТАВЛЯЕТ СВОБОДУ ФАНТАЗИИ ДЛЯ ИГРОКА.

Выводы из сюжета:

1) ПЛОХИЕ ЛИ СЕРГЕЙ И БОСС?

2) КТО СОЗДАЛ ВИРУС И ЧТО СЛУЧИЛОСЬ С ПЕРСОНАЛОМ ДАТА-ЦЕНТРА?

3) Кто за всем стоит на?

To be continued…